

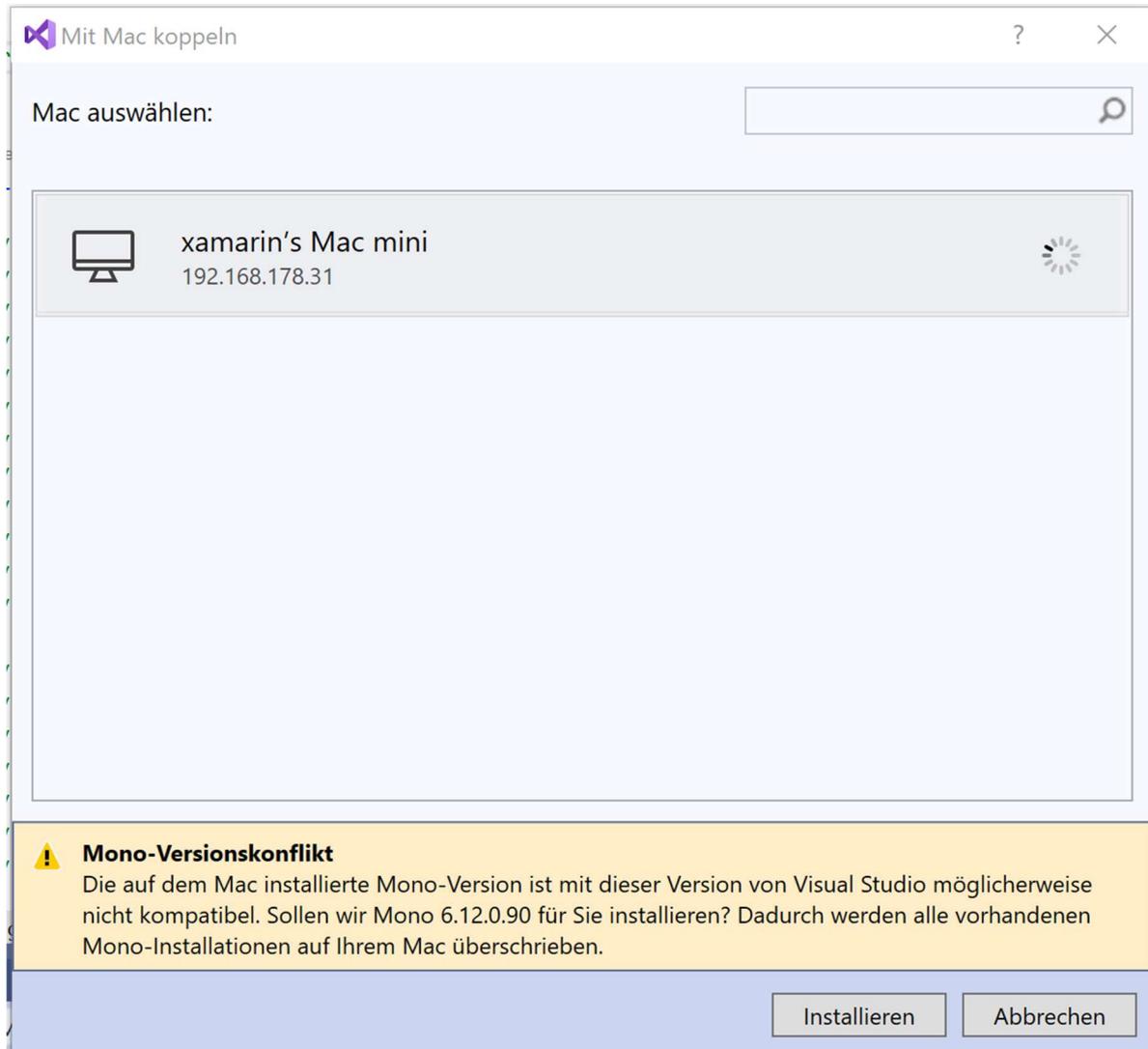
## Xamarin Forms mit Apple 2020

Seit Feb2020 nichts mehr mit Xamarin.IOS gemacht. Deswegen sind etliche Updates erforderlich. Aber sehr bequem alles, man muss nur die richtigen Up-date-Tasten drücken, der Rest geht von selbst, dauert halt. Auf Mac läuft immer noch nur VS 2017 Community. Mal sehen ob das OK ist.

Als erstes Mac OS Big Sur (10.15.4) installiert

Dann Xcode auf – angeblich - neuste Version 12.1. upgedatet.

Dann Versuch der Kopplung:



Habs upgedatet, da wohl dann neuste Version:

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://www.mono-project.com/docs/about-mono/releases/>. The page header includes the Mono logo and navigation links for Home, Download, Documentation, News, and Community. A search bar is also present. Below the header, a breadcrumb trail reads "You are here: DOCS / ABOUT MONO / RELEASES" and a "TABLE OF CONTENTS" dropdown menu is visible.

## Mono Releases

[Edit page on GitHub](#)

This page contains a list of all Mono releases. The latest stable release is 6.12.0 Stable (6.12.0.90). Mono version numbers follow a specific policy, learn more [here](#).

### Mono 6.x

- [Mono 6.10.0](#) (19 May 2020)
- [Mono 6.8.0](#) (15 Jan 2020)
- [Mono 6.6.0](#) (10 Dec 2019)
- [Mono 6.4.0](#) (23 Sep 2019)
- [Mono 6.0.0](#) (17 Jul 2019)
- [Mono 6.2.0](#) (skipped)

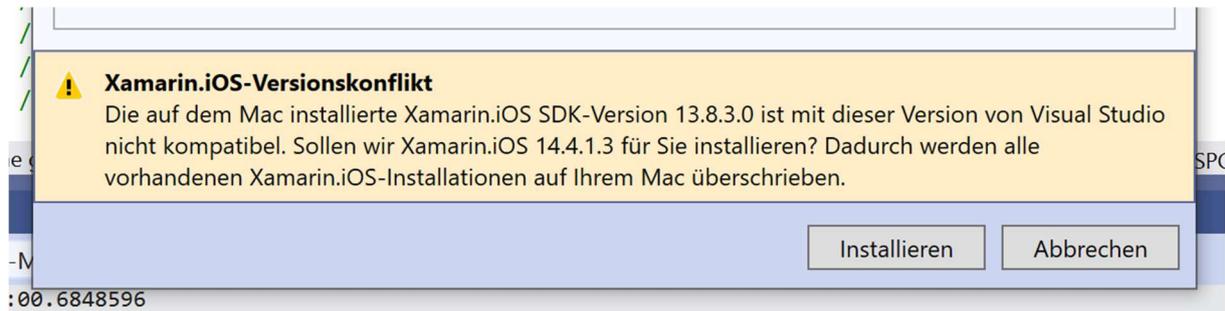
### Mono 5.x

Und er arbeitet für mich, vom win10 wird MacOS / Mono auf neusten Stand gebracht, keine Aktion am Mac erforderlich:

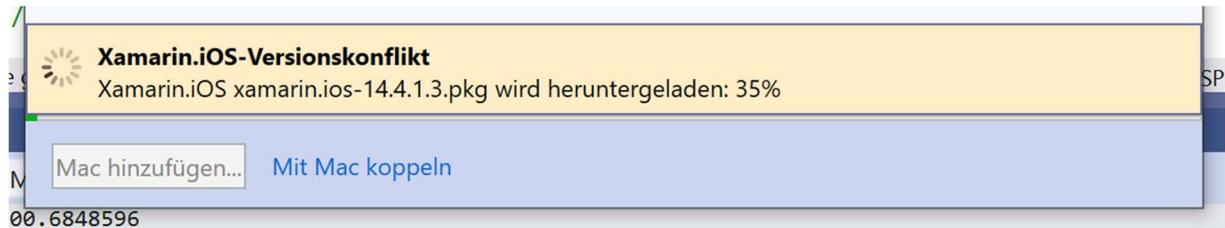
The screenshot shows a progress bar for the download of the Mono framework. The progress is at 40%. The text reads: "Mono-Versionskonflikt Mono 'MonoFramework-MDK-6.12.0.90.macos10.xamarin.universal.pkg' wird heruntergeladen: 40%".

The screenshot shows a progress bar for the installation of the Mono framework. The progress is at 80%. The text reads: "Mono-Versionskonflikt Mono 'MonoFramework-MDK-6.12.0.90.macos10.xamarin.universal.pkg' wird installiert: 80%". Below the progress bar, there are two buttons: "Mac hinzufügen..." and "Mit Mac koppeln".

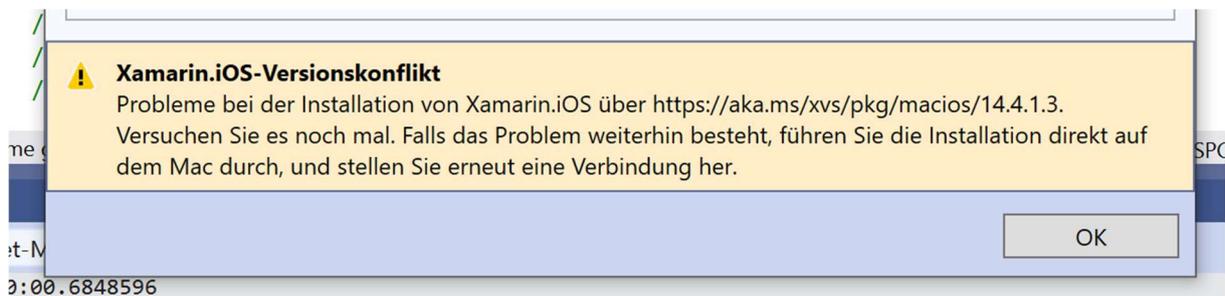
Nächster Konflikt:



Klar, sollt ihr!



Aber jetzt klemmt es:



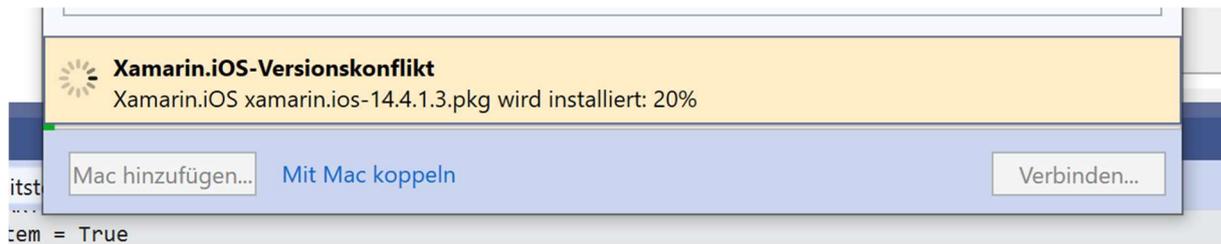
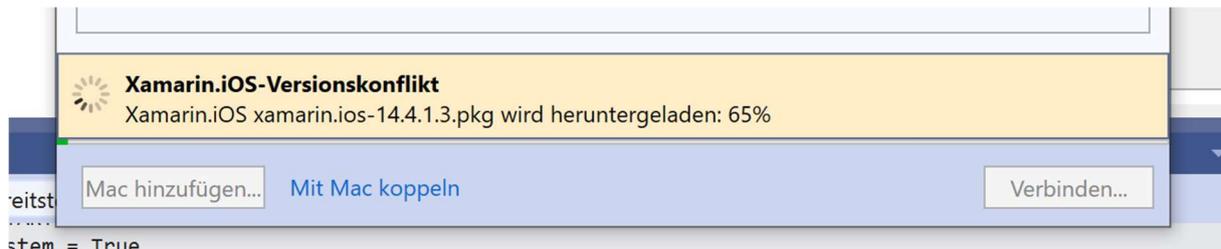
Da muss ich wohl doch VS 2019 Community auf dem Mac installieren. Nochmal Stunden warten. Danach stellt VS fest, dass Xcode nochmal eine Version neuer verfügbar ist mit 12.2, obwohl ich am Tag zuvor Xcode 12.1 per Updates geladen hatte. Also im Apple Store jetzt nochmal Update aus 12.2.

Nach Stunden nun dies:



Ich soll den Mac nun downgraden, unfassbar. Also Versuch in Win VS die SDK- Version upzugraden.

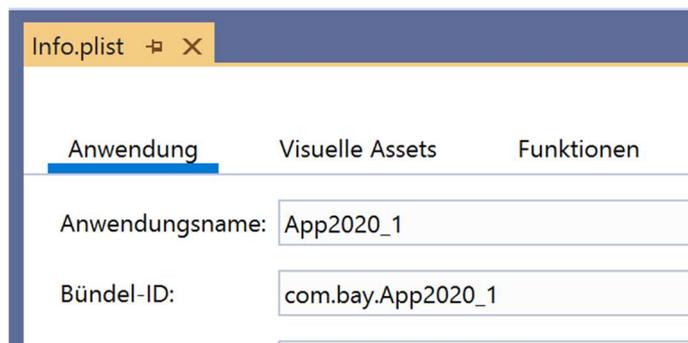
Nach viel Lesen in Blogs wird deutlich gesagt, dass die MS- Leute die Version 14.6. noch nicht im Paket drin haben und manuelle Installation ist nicht möglich. Also muss ich den Mac downgraden mit allen Risiken (dass es dann nicht zu xcode 12.2. passt oder so).



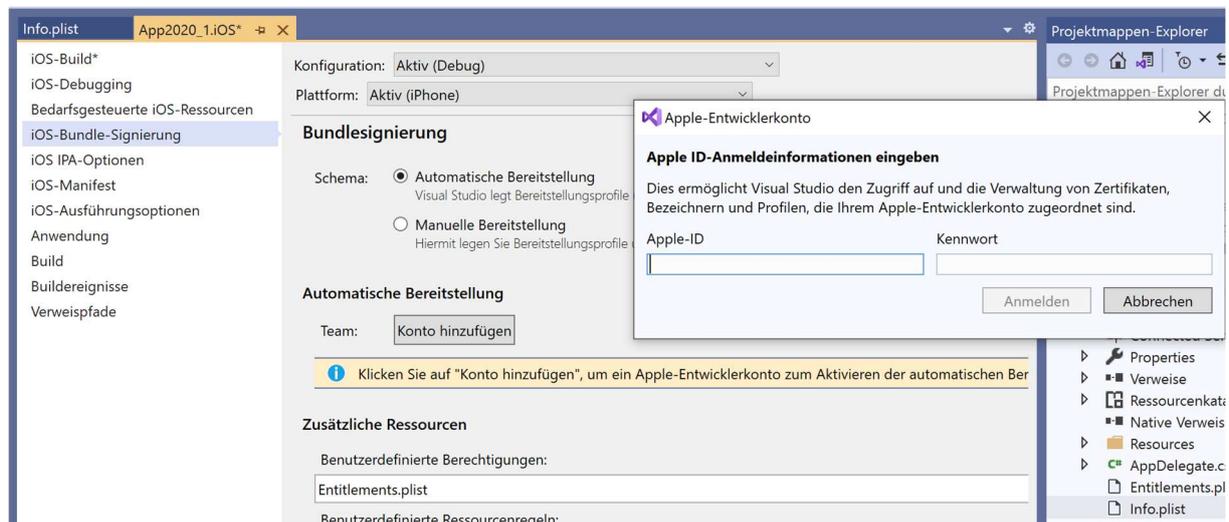
Jetzt verbunden



Jetzt fehlt noch Änderung in Info.plist:



Und Eintrag der Apple- ID Information



Nun gibt's noch die 2 – Stufen Verifikation mit Nummer auf mein iPhone,  
dann das:

Team:  
Joerg Bayerlein - Individual - TACQ98HFC2 (testmail@joergbayerlein.de)

 This request is forbidden for security reasons: You currently don't have access to this membership resource. To resolve this issue, agree to the latest Program License Agreement in your developer account. Wiederhol

Zusätzliche Ressourcen

Also nach Apple in den developer Account gehen:

Da konnte ich die neusten Program Licence dann akzeptieren.

In meinem Account:

## Certificates, Identifiers & Profiles

Certificates **Certificates** + 🔍 All Types

Identifiers	NAME	TYPE	PLATFORM	CREATED BY	EXPIRATION
Devices	Joerg Bayerlein (xamarin's Mac mini)	Development	All	Joerg Bayerlein	2020/12/03
Profiles					

## Certificates, Identifiers & Profiles

Certificates **Identifiers** +

Identifiers	NAME	IDENTIFIER
Devices	com-yourcompany-ReuterIdent	com.yourcompany.ReuterIdent
Profiles	Developer Bayerlein	com.xamarin.*
Keys	ReuterIdent	ReuterIdent
More	ReuterIdent	com.yourcompany.*
	ReuterIdentTest	com.fhbluebeck.ReuterIdent
	testbay	com.bay.*

# Certificates, Identifiers & Profiles

Certificates

Identifiers

Devices

Profiles

Keys

More



Before adding new devices, make sure your device list is updated for the new remove devices from your list.

## Devices +

NAME	IDENTIFIER
iPad	1c4e8b88af4564455240ff3eaaec36ca869
iPad von Tom	00008027-000451480E87002E
Joerg's iPhone	709f70f9c56f1e1502974d96aad9f1e6edef8
Toms iPhone	4ae8c3adebebc1adc3f22ad3f8d59432a28
xamarin's iPad	e904f4ed0151804613689e04d714ad2bc65
xamarin's iPad	c2e266d183381872bf32cb76ee924cd139d

Dann endlich:

App2020\_1.iOS\* [Close]

Konfiguration: Aktiv (Debug)

Plattform: Aktiv (iPhone)

### Bundlesignierung

Schema:  Automatische Bereitstellung  
Visual Studio legt Bereitstellungsprofile und Signaturzertifikate fest, um Ihnen das Testen von App

Manuelle Bereitstellung  
Hiermit legen Sie Bereitstellungsprofile und Signaturzertifikate selbst fest.

### Automatische Bereitstellung

Team:  
Joerg Bayerlein - Individual - TACQ98HFC2 (testmail@joergbayerlein.de)

Die automatische Bereitstellung wurde erfolgreich abgeschlossen.

### Zusätzliche Ressourcen

Benutzerdefinierte Berechtigungen:

Er hat dabei gleich ein neues Certificate angelegt:

# Certificates, Identifiers & Profiles

Certificates		Certificates <span>+</span>		All Types <span>▾</span>	
Identifiers	NAME <span>▾</span>	TYPE	PLATFORM	CREATED BY	EXPIRATION
Devices	Joerg Bayerlein (xamarin's Mac mini)	Development	All	Joerg Bayerlein	2020/12/03
Profiles	Joerg Bayerlein (JOERGSSURFACE)	Development	All	Joerg Bayerlein	2021/11/27
Keys					
More					

Jippieh!!! Es läuft auf meinem iPhone6